

Marelle de 6

Règle du jeu :

Chaque joueur dispose de trois pions de même couleur.

L'objectif est de placer puis de déplacer ses 3 pions de façon à les aligner.

Placements des pièces :

Chaque joueur joue à tour de rôle.

Le plateau est vide au début du jeu. Le joueur qui commence est tiré au hasard. Chaque joueur place un pion : le but est de former un alignement de trois pions suivant les lignes de la table.

Déplacements :

Lorsque les six pions sont placés sur le plateau, les joueurs déplacent un de leurs pions à tour de rôle.

Un pion vient se placer sur un point libre, en suivant une ligne. Les pions se déplacent dans toutes les directions.

Fin de la partie :

Le vainqueur est celui qui réussit à aligner ses trois pions.

Si un joueur a immobilisé les pions de son adversaire, il a gagné.