

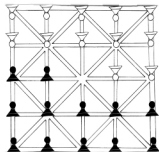
Alquerque

But du jeu :

Éliminer tous les méreaux de l'adversaire.

Mise en place :

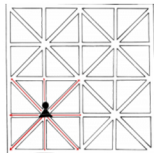
Placer les pions comme sur la figure ci-contre.



Règles :

A son tour, chaque joueur peut déplacer l'un de ses pions en suivant une ligne vers une intersection libre.

Le déplacement est possible dans toutes les directions .



La capture se fait en sautant par dessus le pion adverse. Pour réaliser une prise, il faut que le pion adverse soit sur un point d'intersection voisin et que la case située immédiatement après soit vide.

Un pion peut enchaîner plusieurs prises tant qu'il réalise ces conditions.

