



Invasion

But du jeu :

Envahir le camp adverse en mettant l'ensemble de ses pions sur les cases du coin opposé délimité par un cadre.

Mise en place :

Mettre les pions sur les cases de même couleur sur la diagonale du plateau.

Déplacements :

A tour de rôle, chaque joueur déplace l'un de ses pion horizontalement ou verticalement jusqu'à ce qu'il rencontre un obstacle. Les obstacles sont les murs extérieurs, un autre pion (ami ou ennemi) ou les lignes de son camp.

Lorsque les pions sont rentrés dans le camp adverse, ils ne peuvent en ressortir, les lignes du camp ennemi sont des obstacles de l'intérieur vers l'extérieur.

Fin de la partie :

Le vainqueur est celui qui a réussi à envahir totalement le camp adverse en premier.