



Deux sorcières vivent sur le même territoire... et elles ne peuvent vraiment pas se supporter ! Chacune aimerait être la seule maîtresse des lieux. Mais pour savoir laquelle pourra rester, une seule solution : s'affronter à coups de sortilèges !

À vous de déplacer votre sorcière avec stratégie, puis d'ensorceler les cases pour empêcher votre adversaire de se déplacer.

But du jeu :

Bloquer la sorcière adverse pour qu'elle ne puisse plus se déplacer, si elle ne peut plus bouger elle aura perdu... et devra enfourcher son balai pour quitter le territoire !

Mise en place :

Chaque sorcière commence la partie dans sa maison. Déterminez au hasard qui jouera en premier.

Comment jouer ?

À chaque tour, vous devez réaliser 2 actions, toujours dans cet ordre.

1. Déplacer sa sorcière

Déplacez votre sorcière d'une seule case, en avant, en arrière, à gauche, à droite et en diagonale

2. Lancer un sortilège

Après avoir déplacé votre sorcière, choisissez une case libre de votre choix et posez-y une plaque sortilège. Cette case est alors ensorcelée. Une case ensorcelée devient définitivement inaccessible: aucune sorcière ne pourra plus s'y rendre.

Les maisons ne peuvent jamais être ensorcelées.

Une sorcière ne peut pas se déplacer sur une case ensorcelée.

Une seule sorcière peut occuper une case à la fois.

Une sorcière ne peut pas sauter par-dessus une case.

Vous pouvez retourner dans votre propre maison autant de fois que vous le souhaitez.

Vous pouvez entrer dans la maison de votre adversaire. Cela ne vous fait pas gagner la partie.

Fin de partie :

La partie se termine lorsqu'une sorcière ne peut plus effectuer son déplacement.

Il ne lui reste plus qu'à attraper son balai et à partir chercher un nouveau territoire.

ByLB.fr

Créer, jouer et décorer naturellement

Fabriqués à Elnes (62) avec du bois local et écoresponsable

