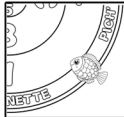


PICH' NETTE



But du jeu — Version 1 :

Marquer le plus de points possible.

Mise en place :

Chaque joueur prend 5 pichons (jetons) de la même couleur.

Règles :

À tour de rôle, chaque joueur place un pichon sur le bord du plateau et, à l'aide d'une pichenette, tente de marquer le plus de points possible.

Il est bien sûr autorisé – voire conseillé – de dégommer les pichons adverses du plateau. Un pichon qui sort du plateau est éliminé du jeu.

Fin de la partie :

Lorsque tous les joueurs ont lancé leurs 5 pichons, on compte les points.

Si un pichon est à cheval entre deux zones de points, on prend la valeur la plus haute. Le joueur ayant marqué le plus de points est déclaré vainqueur.

But du jeu — Version 2 :

Être le dernier à avoir un pichon sur le plateau.

Mise en place :

Chaque joueur prend 5 pichons de la même couleur.

Règles :

À tour de rôle, chaque joueur place un pichon sur le bord du plateau et l'envoie à l'aide d'une pichenette.

Le joueur suivant tente de faire sortir du plateau les pichons adverses.

Chaque pichon sorti du plateau est éliminé.

Une fois que les 5 pichons d'un joueur ont été lancés, il peut rejouer avec ceux encore sur le plateau, un par un, jusqu'à ce qu'il n'en ait plus.

Fin de la partie :

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus que les pichons d'un seul joueur sur le plateau. Ce joueur est le vainqueur.

ByLB.fr

Créer, jouer et décorer naturellement

Fabriquée à Elnes (62) avec du bois local et ecoresponsable

