

cto *POURSUITE*

But du jeu :

Etre le dernier joueur à rester sur le plateau. en éliminant ses adversaires. Pour éliminer un ennemi, il suffit d'aller sur la même case.

Mise en place :

Il y a 4 pions, numérotés de 1 à 4. Chaque joueur tire un pion dans le sac, ceux qui restent seront les pions du jeu. Les pions sont placés dans l'ordre, en commençant par le 1, puis le 2, etc...

Les joueurs choisissent leur emplacement puis ensemble celui des pions du jeu. les pions ne peuvent pas être mis sur des cases adjacentes.

Déplacements :

Le premier joueur à jouer est le 1, puis le 2, etc. A son tour le joueur lance le dé puis suivant le résultat soit ne se déplace pas, soit se déplace d'une ou deux cases dans la direction qu'il souhaite suivant les chemins, soit d'une case suivant la flèche.

Les pions du jeu se déplacent suivant les flèches, un joueur (peu importe lequel) lance le dé, le pion se déplace suivant la flèche de 0, 1 ou 2 cases. Les pions du jeu peuvent éliminer les autres joueurs et de ce fait gagner la partie.

Fin de la partie :

Le vainqueur est celui qui reste.