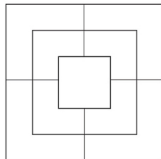


Marelle de 9

(Jeu du moulin)

But du jeu :

L'objectif est de former un alignement de trois pions appelé moulin et de réduire l'adversaire à deux pions ou à bloquer tous les pions de celui-ci.



Placements des pièces :

Chaque joueur dispose de neuf pions de même couleur. Le plateau est vide au début du jeu.

Chaque joueur joue à tour de rôle en plaçant un pion puis en les déplaçant suivant les lignes de la table.

Le moulin :

Les pièces d'un moulin sont invulnérables.

Lorsqu'un moulin est formé, le joueur peut capturer un pion adverse : il écarte un pion qui ne pourra être remis dans la partie. Lorsque tous les pions sont placés, la seconde phase commence.

Mouvement :

À tour de rôle, chaque joueur déplace un pion.

Lorsqu'un joueur parvient à former un nouveau moulin, il prend un pion à l'adversaire, à condition que ce pion ne soit pas incorporé dans un moulin. Un joueur est obligé de jouer, même s'il est obligé pour cela de « casser » un moulin.