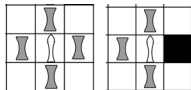


Tablut

But du jeu :

Le but du jeu est pour les suédois  de conduire leur roi sur une case noire d'angle du plateau (forteresse). Pour les moscovites  le but est d'immobiliser le roi  entre quatre de ses soldats ou 3 soldats et le trône ou 3 soldats et le bord du jeu.



Mise en place :

Placer les pions comme sur la figure ci-contre.

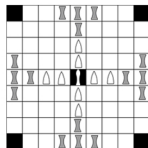
Règles :

Chaque pièce (y compris le roi ) se déplace horizontalement ou verticalement d'un nombre quelconque de cases vides.

Les distances des déplacements ne sont limitées que par les cases occupées ou le bord du jeu.

La case centrale correspond au trône du roi. Il est le seul à pouvoir y séjourner. Les autres pions peuvent la traverser mais n'ont pas le droit de s'y arrêter.

Les moscovites  n'ont pas le droit de séjourner sur une case noire d'angle.



Un pion est pris lorsqu'il est encadré par 2 pions adverses y compris le roi. Le pion pris est alors retiré du jeu. Par contre un pion peut se placer entre deux pions adverses sans se faire prendre. Un déplacement peut provoquer la prise simultanée de deux pions.

