

Paie ta salade



But du jeu : Être le premier à arriver sur la plage !

Mise en place :

La case départ est placée à une extrémité de la table. Les autres tuiles sont mélangées puis alignées les unes à la suite des autres, en terminant par la case Arrivée (la plage avec le drapeau).

Il est possible d'ajouter plus ou moins de tuiles selon la durée de partie souhaitée.

Chaque joueur choisit une tortue et la place sur la case départ (A, B, C ou D) et prend 2 salades.

Les tortues restantes sont également placées sur la case départ : elles formeront l'équipe du Lapin.

Le joueur qui commence est celui : qui est le plus lent, ou qui ressemble le plus à une tortue, ou encore le dernier à être allé à la plage !

Déroulement du jeu :

À son tour, le joueur lance deux dés :

le premier dé indique sur quelle colonne la tortue doit aller (A, B, C ou D),

le deuxième dé indique de combien de lignes elle avance ou recule : +1, +2, -1 ou 0.

Cas particuliers :

-Si vous obtenez -1 alors que votre tortue est encore sur la case départ, elle prend de l'élan et avance de 3 lignes.

-Si vous faites +2 alors que vous êtes sur la tuile juste avant la ligne d'arrivée, votre tortue est emportée par une vague et recule de 3 cases depuis la plage.

Si une tortue arrive sur une case déjà occupée, elle fait reculer la tortue en place d'une ligne.

Si la case suivante est elle aussi occupée, la réaction en chaîne continue (chaque tortue recule d'une ligne).

Les actions

Chaque case contient une action elles ne peuvent être faite que lorsqu'une tortue arrive sur la case grâce à un jet de dé. Il en existe deux types :

Actions automatiques (Elles sont entourées sur la tuile.) :



Prends une salade
Attention : maximum
3 salades par joueur!



Paie ta salade !
Le lapin te vole une
salade.



Banqueroute de salades !
Tu perds toutes tes salades.

Actions payantes :



Avance ou recule
(selon le sens de la
flèche) de 1 ligne



Avance ou recule
(selon le sens de la
flèche) de 2 lignes



Retour à la case départ



Échange ta place avec la tortue en première position (elle peut être déjà arrivée). S'il y a plusieurs tortues sur la même ligne, le joueur qui paie choisit laquelle.



Échange ta place avec la tortue de ton choix (elle peut être déjà arrivée)

N'importe quel joueur peut payer pour faire effectuer l'action à une tortue. Chaque action coûte 1 salade.

Une action peut être contrecarrée en payant 2 salades. Il faut alors re-payer 1 salade pour la refaire, puis elle peut à nouveau être contrecarrée pour 2, et ainsi de suite. Les paiements peuvent provenir de joueurs différents à chaque fois ; deux joueurs peuvent même s'allier pour contrecarrer une action.

Le tour du Lapin

Une fois que tous les joueurs ont joué, c'est au tour du Lapin. Les tortues du Lapin avancent d'une case en avant : lors du premier tour, elles vont sur une case libre ; par la suite, elles avancent tout droit. Elles peuvent donc faire reculer une tortue en tombant sur la même case. Les actions payantes peuvent être activées par les autres joueurs à ce moment-là.

Fin de partie

Une fois arrivé sur la plage, vous pouvez encore utiliser les salades qu'il vous reste.

La partie se termine lorsque toutes les tortues sont arrivées.

La tortue arrivée la première sur la plage remporte la partie !