

Spyralem

De 1 à 4 joueurs

But du jeu :

Être le premier à remporter le pouvoir suprême au centre du plateau.



Mise en place :

Placez un pion sur la première case de chaque spirale. Chaque joueur se place en face d'une des branches du plateau.

Déroulement du jeu :

À tour de rôle, chaque joueur lance deux dés.

Le premier dé indique :

soit sur quelle partie on avance le pion



soit qu'il faut tourner le plateau d'un ou plusieurs quarts de tour



soit qu'on peut choisir l'une de ces deux options ?

Le deuxième dé indique :

le nombre de cases que l'on peut faire avancer ou reculer le pion, ou le nombre de quarts de tour (dans un sens ou dans l'autre) que l'on peut faire faire au plateau.

Lorsque aucun joueur n'est devant une branche, le pion appartient au jeu :

en mode difficile, on ne peut que l'avancer ; en mode facile, on peut l'avancer ou le reculer.

Fin de partie :

Le gagnant est celui qui parvient, avec un jet exact, à faire arriver le pion en face de lui sur la case centrale du plateau.