

LE JEU DE L'ÉCROU

But du jeu :

Superposer le plus de pièces possible sans les faire tomber.

Mise en place :

Placer toutes les pièces sur le chant (sur leur tranche).

Installer la cible au centre de la zone de jeu. Le premier joueur prend une baguette.

Règles :

À son tour, le joueur lance la toupie ou le dé afin de déterminer le nombre de pièces qu'il devra placer sur la colonne 0, 1, 2 ou 3.

Le joueur insère la baguette dans le perçage de la pièce, puis place :

la première pièce sur la cible puis les suivantes au-dessus de la pièce précédente.

Si une ou plusieurs pièces tombent, y compris une pièce qui n'a pas encore été posée, le joueur perd la partie. Tous les autres joueurs remportent alors la manche.

Règles additionnelles :

-Mode collaboratif :

Le jeu devient un défi collectif : tous les joueurs jouent ensemble contre le jeu.

Le but est de réussir à empiler l'ensemble des pièces les unes au-dessus des autres.

-Mode élimination :

Lorsqu'un joueur fait tomber des pièces, il est éliminé.

Les autres joueurs continuent, celui qui n'a rien fait tomber remporte la partie.

-Mode championnat :

Un nombre de manches est défini au début de la partie.

À chaque manche, un joueur marque 1 point s'il n'a fait tomber aucune pièce.

Le joueur ayant le plus de points à la fin remporte la partie.

À vous d'imaginer vos propres règles et vos propres défis !